**Integración de Sistemas Informáticos**

**Trabajo Laboratorio**

**Icono

Descripción generada automáticamente**

ESCUELA SUPERIOR DE INFORMÁTICA

Imagen que contiene dibujo

Descripción generada automáticamente

UNIVERSIDAD DE CASTILLA-LA MANCHA

José Javier Bogado Candia

Gonzalo De Los Reyes Sánchez

Curso 2023/2024

**CONTRATO MERCANTIL DE DESARROLLO DE APLICACIÓN Y SERVICIOS ASOCIADOS**

**Partes Contratantes**

**Contratante** (Cliente): Manuel Sánchez Cristóbal

[Nombre de la empresa o persona física] Bar Manolo

[Dirección] Calle La Mata, 2

[NIF/CIF] 02471382S

**Contratista** (Desarrollador): Gonzalo De Los Reyes Sánchez y José Javier Bogado Candia

[Nombre de la empresa o persona física] ezMenu SL

[Dirección] UCLM, Ciudad Real.

[NIF/CIF] 932749791E

**Objeto del Contrato**

El presente contrato tiene como objetivo regular la prestación de servicios de desarrollo de una aplicación y servicios asociados según lo detallado a continuación:

1. Desarrollo de Aplicación:

1.1 Descripción del Proyecto:

El Contratista se compromete a desarrollar una aplicación que permita a los usuarios seleccionar y organizar recetas de comida, generando menús personalizados con códigos QR únicos.

1.2 Funcionalidades Principales:

Búsqueda y selección de recetas.

Creación y personalización de menús.

Generación de menús en formato digital.

Integración con APIs de recetas y generación de códigos QR.

2. Servicios Asociados:

2.1 Integración con APIs:

El Contratista proporcionará servicios de integración con la API de recetas y la API de generación de códigos QR.

2.2 Mantenimiento y Soporte:

El Contratista se compromete a proporcionar servicios de mantenimiento y soporte técnico por un período de 1 año.

3. Pago:

El Contratante se compromete a abonar al Contratista la cantidad de 1.200.000€ de la siguiente manera:

1. Pago Inicial (Fase de Inicio):

Cantidad: 30% del presupuesto total.

Fecha de Pago: A la firma del contrato.

1. Pago Intermedio (Desarrollo de Funcionalidades Clave):

Cantidad: 20% del presupuesto total.

Fecha de Pago: A la entrega de las funcionalidades clave acordadas

1. Pago Parcial (Entrega Parcial del Proyecto):

Cantidad: 20% del presupuesto total.

Fecha de Pago: A la entrega parcial del proyecto, según hitos acordados.

1. Pago Final (Entrega Completa del Proyecto y Aceptación):

Cantidad: 30% del presupuesto total.

Fecha de Pago: A la entrega final y aceptación por parte del Contratante.

4. Facturación:

El Contratista emitirá facturas correspondientes a los servicios prestados, especificando claramente los conceptos y los plazos de pago.

5. Derechos de Propiedad Intelectual:

Los derechos de propiedad intelectual sobre la aplicación desarrollada y los servicios asociados serán propiedad del Contratante cuando se complete el pago total.

6. Confidencialidad:

Ambas partes se comprometen a mantener la confidencialidad de la información sensible intercambiada durante la ejecución del contrato.

7. Vigencia:

El contrato tendrá una vigencia de [especificar duración] a partir de la fecha de firma.

8. Causas de Terminación:

En caso de incumplimiento grave de las obligaciones establecidas en este contrato, podrá terminar el contrato con efecto inmediato.

9. Legislación Aplicable y Jurisdicción:

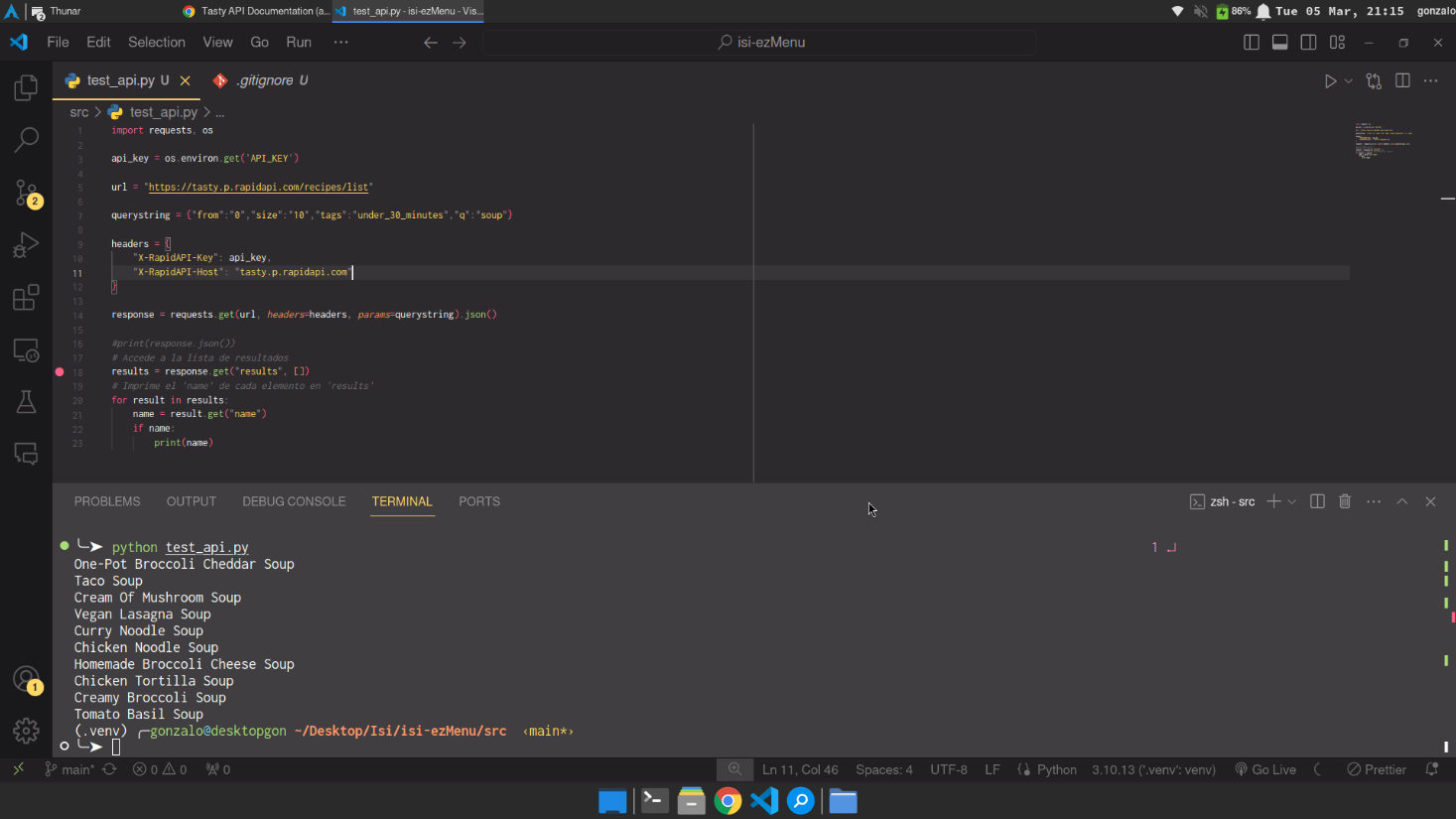
Este contrato se regirá por las leyes de España y cualquier disputa que surja se resolverá mediante arbitraje de conformidad con las reglas de Departamento Jurídico Español.

● **Tecnologías a usar**

Python, HTML, CSS, JavaScript y las API. Entorno de Trabajo de Linux, con VS Code.

**● Interfaces y estructuras de datos.**

**● Prototipos/test tecnologías individuales**



Test API de Tasty, documentación en: <https://rapidapi.com/apidojo/api/tasty>

Testeo de la Api probando a buscar la comida: soup.

Obtengo el Json de los resultados correctamente e imprimo los resultados de solo los nombres encontrados.

**● Mockup de GUI y user experience**

Prototipo de diseño de la página inicial: 

Prototipo con el caso de uso de abrir el carrito de seleccionados:

